

Bijgewerkt 10-03-2017

## Bronnen bij hoofdstuk 7

In hoofdstuk 7 wordt verwezen naar deze bronnenlijst met verzamelsites voor educatieve games.

- Een overzicht van spellen die door studenten gemaakt zijn. Elk spel gaat vergezeld van een lesbrief. [learninggames.nl >>](http://learninggames.nl)
- Een doorzoekbare databank van commerciële en educatieve games, ook hier lesbrieven verkrijgbaar bij de spellen. [databankgames.nl >>](http://databankgames.nl)
- Een kleine verzameling, voornamelijk technische educatieve spelletjes, voor het Nederlandse onderwijs. [gamesvooronderwijs.nl >>](http://gamesvooronderwijs.nl)
- Goede voorbeelden van serious games verzameld door het [MASS project >>](http://massproject.nl)
- Gerubriceerde online spelletjes. [leerspellen.nl >>](http://leerspellen.nl)
- Een lijstje met bekende commerciële spellen en bijpassende lesplannen. [Center for Games & Impact >>](http://centerfor.gamesandimpact.nl)
- Engelstalige verzamelsite van commerciële games die te gebruiken zijn in de les. [gameplaylearn.com >>](http://gameplaylearn.com)
- Science center: Lijst met educatieve spellen voor biologie, scheikunde en natuurkunde [Science Center >>](http://sciencecenter.nl)
- Room Recess: Engelse educatieve spelletjes voor lagere school [Room Recess >>](http://roomrecess.com)
- Wise Play: Ruime verzameling van engelstalige educatieve spellen en apps [Wise Play >>](http://wiseplay.com)
- Portmantoo: Een lijst van databases van educatieve spellen, dus een list van dit soort lijstjes. [Portmantoo >>](http://portmantoo.nl)

Behorende bij boek: Gamedidactiek, het hoe en waarom van spellen in de les. Dr. M.C. Koops  
<http://gamedidactiek.nl/>

